

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang penulis uraikan berdasarkan keterangan pada bab- bab sebelumnya, antaranya:

1. Standard Operating Procedure yang dijalankan Royal Amarrukmo Hotel dalam pengolahan bahan makanan mentah hingga siap di sajikan sangat baik tanpa ada yang melanggar.
2. Royal Amabarrukmo memiliki cara yang sangat baik agar *productnya* disukai dan diminati oleh tamu.
3. Upaya yang dilakukan dalam meningkatkan kualitas makanan sangat baik karena, makanan yang dihasilkan selalu memiliki kualitas tinggi.

B. Saran

Dari uraian dan keterangan yang telah penulis paparkan maka ada beberapa saran yang akan penulis berikan yaitu sebagai berikut :

1. Sebaiknya dalam bekerja lebih giat dan efisien tanpa melihat waktu atau jam.
2. Sebaiknya menjaga komunikasi yang baik dengan *department* yang lain agar operasional kerja berjalan dengan baik tanpa adanya halangan.
3. Sebaiknya gunakanlah cara kerja yang efisien dan bekerjalah dengan sebaik mungkin.

DAFTAR PUSTAKA

- Widanaputra. AA. GP. Dkk. 2009. Akuntansi Perhotelan pendekatan sistem informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ikhsan, Arfan dan Prianthara, Ida Bagus Teddy. 2008. Sistem Akuntansi Perhotelan Edisi Pertama .Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Agus Mertayasa, I Gede. 2016. Food and Beverage Service Operational. Yogyakarta: Andi.
- Sihite, Richard. 2000. Food Product (Dasar- DasarTata Boga). Surabaya: Penerbit SIC.
- Bartono dan Ruffino E.M. 2005.Food Product Management di Hotel dan Restoran.Yogyakarta : ANDI.

LAMPIRAN



Chicken Rainbow Salad



Tuna salad



Bocochini Salad



**Chicken Salad With
Peanut Sauce**



**Potato Salad With Beef
Bacon**



Thai Beef Salad



Manisan Buah



Arabic Salad



Salad Bar



Set up Punika Deli



Tuna Sandwich



Fish and Chips Sandwich



Salad Buah dan Gado-Gado



Sate Lilit



Fruit Plater



Gado-Gado



Royal Club Sandwich



Brusetta



Chicken Katsu Sandwich



Trainee Kitchen



Set Menu



A Picture with Sous Chef Butcher



Photo With Trainee Friends While Guarding Dinner in Karaton Ballroom